

Astro

Internet Computer Hackathon Universidad Autónoma de Nayarit

La Universidad Autónoma de Nayarit, a través del Área Académica de Ciencias Económicas y Administrativas e Internet Computer Protocol con el apoyo de la fundación DFinity convocan a participar en el Astro Internet Computer Hackathon Universidad Autónoma de Nayarit .

Un espacio para construir soluciones para la industria Web3 utilizando la tecnología del protocolo blockchain de Internet Computer.



Abrimos esta convocatoria a los alumnos de la Universidad Autónoma de Nayarit en el Área Académica de Ciencias Económicas y Administrativas, con la finalidad de los alumnos participen en los siguientes horarios: viernes 06 de Octubre a las 7:00 a.m y finalizan el sábado a las 7:00 p.m. y puedan construir un proyecto de software utilizando la blockchain de Internet Computer.

Un espacio no solo para aprender y construir sino para poner en práctica las habilidades desarrolladas en el aula.

Con esto reiteramos que es fundamental hacerle frente a la creciente necesidad de soluciones en la industria tecnológica, innovación e infraestructura para el crecimiento económico de nuestra región.

BASES

Para participar los alumnos deberán de tomar en cuenta las siguientes bases:

- Los alumnos participantes deberán estar inscritos oficialmente en la Universidad Autónoma de Nayarit y media superior y pertenecer al Área Académica de Ciencias Económicas y Administrativas.
- El proyecto deberá de realizarse de acuerdo a las especificaciones solicitadas en este hackathon.
- El proyecto deberá utilizar la tecnología del protocolo de Internet Computer para su desarrollo.
- Los equipos deberán ser interdisciplinarios a las diferentes carreras del Área Académica de Ciencias Económicas y Administrativas.

PARTICIPANTES

Podrán participar los alumnos y profesores del Área Académica de Ciencias Económicas y Administrativas además de instituciones de nivel medio superior pertenecientes a la Universidad Autónoma de Nayarit.

EQUIPOS

- El número de integrantes por equipo será de 8 participantes.
- Los profesores tienen la posibilidad de participar en el hackathon.
- Se contará con un número máximo de 20 equipos.
- En caso de recibir más solicitudes de inscripción que las que hay para el cupo disponible, se dará prioridad a aquellos que hayan enviado su solicitud primero y habilitaremos un apartado de lista de espera.

INSCRIPCIÓN

Los participantes podrán inscribirse al astro hackathon de forma 100% gratuita a través del siguiente formulario de registro:

- Programa del Hackathon en lu.ma: <https://lu.ma/astro-hackathon-uan>
- Comunidad Zona Tres discord: <https://discord.gg/4SVRv6QkWe>
- Unirse al grupo del hackathon en WhatsApp: <https://chat.whatsapp.com/HAXdz6xqqPGHeaZT02qe7A>

TIEMPO

El Astro Internet Computer Hackathon Universidad Autónoma de Nayarit tendrá un arranque el viernes 06 de octubre del 2023 a las 9:00 am y culminará el día sábado 07 de octubre a las 7:00 pm

ACTIVIDADES

FECHA Y LUGAR	HORA	ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN
Lunes 11 de Septiembre del 2023	09:00 a.m.	Lanzamiento de convocatoria.	Lanzamiento de convocatoria y registro activo al hackathon.
Lunes 18 de Septiembre del 2023	5:00 p.m.	Taller online previo a Astro Internet Computer Hackathon.	Taller: "Web3 y sus casos de uso en la industria con Internet Computer"
Miércoles 20 de Septiembre del 2023.	10:00 a.m.	Taller online previo a Astro Internet Computer Hackathon.	Taller: "Introducción a Internet Computer"
Lunes 25 de Septiembre del 2023	5:00 p.m.	Taller online previo a Astro Internet Computer Hackathon.	Taller: "Desarrollando canisters en Internet Computer con JS"
Miércoles 27 de Septiembre del 2023	10:00 a.m.	Taller online previo a Astro Internet Computer Hackathon.	Taller: "Modelos de negocio en Web3"
Lunes 2 de Octubre del 2023	5:00 p.m.	Taller online previo a Astro Internet Computer Hackathon.	Taller: "Herramientas para planificar proyectos de software"
Martes 3 de Octubre del 2023	7:00 p.m.	Cierre de registro al hackathon	Cierre del formulario de registro
Viernes 06 de Octubre del 2023 en el Área de Ciencias Económico Administrativas	7:00 am - 09:00 am	Registro de participantes.	Confirmación de asistencia y entrega de gafete a participantes.
Viernes 06 de Octubre del 2023 en el Área de Ciencias Económico Administrativas	9:00 a.m.	Inauguración del Astro Internet Computer Hackathon.	Inicio y arranque del hackathon y espacios de charlas.
Sábado 07 de Octubre del 2023 en el Área de Ciencias Económico Administrativas	7:00 p.m	Clausura	Presentaciones finales, anuncio de ganadores y cierre oficial del Hackathon.

VERTICALES

Tomando en cuenta los perfiles de las diferentes carreras que conforman el Área Académica de Ciencias Económicas y Administrativas, se proponen 3 verticales en cuyas cuales los equipos podrán elegir y combinar sus habilidades para crear un proyecto durante el hackathon.

Vertical	Descripción
Transparencia Tech	En esta vertical, buscamos soluciones tecnológicas que hagan que la información y la toma de decisiones sean más transparentes y accesibles. Utilizando la tecnología Web3, podrás crear herramientas que promuevan la apertura de datos gubernamentales y la rendición de cuentas en organizaciones.
Finanzas abiertas	Esta vertical se enfoca en la innovación financiera. Aquí, podrás desarrollar aplicaciones y servicios financieros que aprovechen la tecnología Web3 para hacer que los pagos, las inversiones y la gestión de dinero sean más fáciles y seguros. Explora nuevas formas de usar criptomonedas y contratos inteligentes en el mundo financiero.
Turismo 3.0	En Turismo 3.0, puedes crear soluciones digitales que transformen la industria del turismo. Utiliza la tecnología Web3 para mejorar la planificación de viajes, las reservas y la experiencia del viajero. Además, considera cómo puedes contribuir a la sostenibilidad del turismo mediante soluciones basadas en blockchain y tokens.

COMPROMISOS DEL CONCURSANTE

Cada concursante atenderá los siguientes compromisos desde el momento de su registro en: y hasta cubrir con todas las actividades que se planean para el evento.

- Participar en las fechas y horas correspondientes para la realización del hackathon.

- Cada participante deberá traer sus propias herramientas de trabajo para desarrollar sus soluciones (computadora, etc.).
- Participar en los talleres previos al hackathon.

PREMIOS

Sobre los premios se mantendrá lo siguiente. El equipo ganador será acreedor de una bolsa de \$1,000 dls en la criptomoneda de Internet Computer \$ICP. Quedando de la siguiente manera:

- Primer lugar: \$600 dls
- Segundo lugar: \$400 dls.

CONSTANCIAS

Todos los equipos, mentores y organizadores recibirán constancia de participación por medio del correo electrónico registrado en un plazo no mayor a 3 semanas después del evento, siempre y cuando haya acreditado su participación. La constancia tendrá el número de horas acreedoras a 3 créditos rubro 2.